|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\user\Downloads\rebranding-esprit-c.png | | | TEST  Session : Principale Rattrapage |
| Module : Application Côté Client  Enseignant : Amir Yazidi  Classes : 4SAE10 | | |  |
| Documents autorisés : OUI  Internet autorisés : OUI | NON  NON |  | Nombre de pages : 1 |
| Date : 19/12/2024 |  | Heure : 14h00 | Durée : 1h |

NB :

* Seulement l’exécution du code est notée
* Vous devez utiliser json-server pour simuler la partie backend.

Travail demandé :

Créer la classe modèle suivante :

|  |
| --- |
| Stage |
| id: number  Titre : string  Description : string  Entreprise : string  Disponible : boolean  nbrInteresse : number |

1. Au niveau du composant **NavBarComponent**, ajoutez 2 liens “Ajouter un stage” et "Consulter les stages”. (1 pt)
2. En cliquant sur le lien « Consulter les stages », le composant **StagesComponent** est affiché.
3. En cliquant sur le lien « Ajouter un stage », le composant **AddStageComponent** est affiché.
4. Si un utilisateur tape un path non existant, le composant NotFoundComponent est chargé. (0.5 pt)
5. Au niveau du composant **AddStageComponent** implémentez un formulaire pour ajouter un stage. (0.5 pts)

**NB :**

* La valeur de l’attribut “disponible” égale à “**true**” par défaut.
* La valeur de l’attribut “nbrInteresse” égale à **0** par défaut.

1. Affichez **un message adéquat** pour chaque contrainte non respectée au niveau du formulaire sachant que :
   * Les champs sont obligatoires (0,25 pt)
   * Description doit contenir au moins 3 caractères (0,25 pt)
   * Le champ Entreprise doit commencer par une lettre majuscule (0.25 pt)
   * Le bouton est désactivé tant que le formulaire est invalide. (0.25 pt)
2. En Cliquant sur le bouton ajouter, une redirection se fait vers le composant appelé **StagesComponent** après l’enregistrement dans le fichier db.json via json-server (2 pts)
3. Afficher la liste des stages (2 pts)
4. Préparer un input qui permet de chercher un stage selon un mot clé dans la description. (1.5 pts)
5. Ajouter devant chaque stage un bouton « supprimer ». En cliquant sur ce bouton le stage sélectionné sera supprimé. (1.5 pts)

Bon courage